

Čiode

Mali Z se ozbiljno priprema za predstojeći ciklus programerskih takmičenja. Pošto je Z-ov razred poznat po dobrim programerima, profesor Dule ima velikih problema da rezultate svih dosadašnjih on-line takmičenja pokači po oglasnoj tabli. Inače ova oglasna tabla je veliki okrugli stub u holu škole.

Stub je obima na koji može da stane tačno **K** kvadratnih papira sa rezultatima (kada se oni malko preklope, da bi Dule mogao jednom čiodom da bocne više od jednog papira), a dovoljno je visok da na njega može da se poslažu rezultati sa svih **N** takmičenja. Dule stalno kuburi sa čiodama za pričvršćivanje. Pomozite mu da isplanira optimalan broj čioda kako bi svi rezultati bili pokačeni ali tako da svali list dobije deo neke čiode u sva svoja četiri ćoška (jedna čioda može hvatati 1, 2, 3 ili 4 papira).

INPUT:

U prvom redu standardnog ulaza, nalaze se brojevi **N** i **K**, odvojeni razmakom. $0 \leq N \leq 2^{31}$ predstavlja broj takmičenja čije rezultate profesor mora okačiti (jedno takmičenje staje na jedan papir) a $1 \leq K \leq 1\,000\,000$ je broj papira koji stane po obimu stuba (zatvorivši krug).

OUTPUT:

U Prvi red izlaza, potrebno je ispisati jedan ceo broj koji predstavlja najmanji broj čioda potrebnih profesoru da sve rezultate pokači po oglasnom stubu.

Ulaz:

6 10

Izlaz:

12

Objašnjenje: Da bi pokačio 6 papira, profesoru je potrebno 12 čioda, ako rasporedi papire u 3 reda i 2 kolone.

Ulaz:

9 3

Izlaz:

12

Objašnjenje: Da bi pokačio 9 papira, profesoru je opet potrebno 12 čioda, ako rasporedi papire u 3 reda i 3 kolone, pošto će papiri zatvoriti krug oko stuba.

Vremensko ograničenje: 1 sec.

Memorijsko ograničenje: 16MB.